

Kormidelnický kurz Arrašíd – 2. víkend

Charakteristika

| | |
|-----------------|---|
| Cílová skupina: | skauti a skautky ve věku 13-15 let |
| Kapacita: | 21 účastníků (reálný odhad 14) |
| Typ akce: | rádcovský kurz se zaměřením na vodácké dovednosti a vodáckou tematiku |

Symbolický rámeček

Navazuje na 1. víkend, který byl motivován jako přijímací řízení do Poseidonovy námořní školy. 2. víkend bude symbolizovat první ročník, který bude zakončen vysvědčením, které bude sloužit jako pamětní lístek.

Poseidonova námořní škola má svého rektora a jednotlivé profesory, kteří chodí patřičně ohábitováni a omedailováni. Na seminářích se pak profesori promění na odborné asistenty. Program je dělen na přednášky a semináře – přednášek budou předcházet bezprostředně semináře - budou krátké s velkou snahou o zábavnou atmosféru – musí to být takové malé divadelní představení. Během přednášky se vysvětlí činnost, která se bude dít v semináři. Bodování bude realizováno v podobě indexu – zápočty a splněné zkoušky se projeví získáním odpovídajícího razítka.

Cíle 2. víkendu Kormidelnického kurzu

- Navázat plynule na 1. víkend, přijmout ovšem i nové členy
- Podporovat rádce v praktických znalostech, dovednostech a motivaci k vedení družiny v rámci družinového systému tak, aby byli schopni:
 - Připravit a vést družinovku
 - Vytvářet v družině přátelské prostředí
 - Vést družinu při plnění náročnějších úkolů
 - Podat 1. pomoc v případě malých zranění, přivolat ji v případě větších
- Rozvinout vodácké schopnosti řízení lodi (pramice) na klidné vodě

Celým kurzem se prolíná

- Rozvíjet vztah k přírodě
- Vést účastníky ke zdravé sebedůvěře, rozvíjet jejich osobnost (sebepoznávací programy), schopnost samostatného jednání

Příprava družinovky (Meeting, briefing, brainstorming)

- Hledání hry dle kritérií
- Znalost struktury schůzky
 - Vytvoření harmonogramu
 - Systém bodování – „bodovák“
- 🚦 Přednáška:
 - ❖ Simulace oddílové rady, z níž vyplynou oblasti a podněty pro činnosti, které mají rádci připravit na schůzku. Dle počtu účastníků se rozdělíme do skupin tak, aby v každé byli max. 4 frekventantni.
 - ❖ Čas: 30 minut
- 🚦 Seminář:

- ❖ Každý dostane za úkol připravit pro ostatní jednu činnost dle zadání. K dispozici budou knihy her, počítač připojený k internetu nebo s nainstalovanou offline databází her. Na pozadí bude hrát hudba podporující produktivitu práce.
- ❖ Čas: 45 minut

Vedení družinovy (Guiding)

- Vysvětlení pravidel
 - Plynulý program bez prostojů
 - Práce se stezkou
 - Odměny a tresty
- ✚ Přednáška:
- ❖ O dramaturgii skautské družinovy
 - ❖ O odměnách a trestech
 - ❖ Čas: 25 minut
- ✚ Seminář:
- ❖ Proběhne plnohodnotná družinovka se vším všudy. Povede ji určený profesor či odborný asistent. Jednotlivé aktivity ale nebude uvádět vůdce, povede ji vždy ten účastník, který ji připravil.
 - ❖ U některých aktivit pak vůdce vytáhne stezku a řekne – tak a teď máte splněno to a to...
 - ❖ Čas: 2 hodiny

1. pomoc (First aid)

- Ošetření malých krvácejících ran
 - Lehkých zlomenin
 - Transport raněného
 - Volání záchranné služby
- ✚ Přednáška 1:
- ❖ Praktické ukázky ošetřování malých zranění a způsobů transportu
 - ❖ Čas: 25 minut
- ✚ Seminář 1:
- ❖ Každý si vše vyzkouší, včetně nošení raněného. Profesor a odborní asistenti budou poskakovat kolem a znovu vše případně ukazovat.
 - ❖ Čas: 45 minut
- ✚ Přednáška 2:
- ❖ Volání záchranky – scénka dvou aktérů (nejprve komicky špatně, pak správně)
 - ❖ Čas: 20 minut
- ✚ 2. seminář nebude. Schopnost volat záchranku se prověří během závěrečného kombinovaného závodu.

Vedení družiny při plnění náročnějších úkolů (Management)

- Schopnost diskuse
 - Rozdělení úkolů
- ✚ Přednáška:
- ❖ Přednáška o týmových rolích – možnost prvků moderované diskuse
 - ❖ Čas: 30 minut

✚ Seminář:

- ❖ Malostrukturovaná hra po družinkách, které budou postaveny před nějaký problém a budou hledat jeho řešení. Problém musí vyžadovat rozdělení úkolů. Možná je i varianta, že každý bude mít nějakou dílčí schopnost, kterou nebude mít nikdo jiný (používat nůž, psát na papír, vázat provazy apod.)
- ❖ Čas: 1,5 hodiny
- ❖ Obsahuje review

Vodácké schopnosti (Sailing)

- Správný styl pádlování
- Základní záběry povely
- Kormidlování

✚ Přednáška:

- ❖ Popis pádla, lodi
- ❖ Ukázka správného záběru
- ❖ Na přednášku již přijít ve věcech na vodu
- ❖ Čas: 15 min

✚ Seminář 1:

- ❖ Výcvik na lodích zaměřený na správné pádlování, povely a různé záběry
- ❖ Hra – obeplutí určité trasy, kormidelník smí dávat pouze příkazy, ale nesmí mít pádlo ve vodě. Ostatní členové posádky mají zavázané oči.
- ❖ Čas: 45 min

✚ Seminář 2:

- ❖ Výcvik zaměřený na kormidlování
- ❖ Závod, při němž se střídají kormidelníci
- ❖ Půlený program
- ❖ Čas: 45 minut

Rozvoj sebedůvěry a samostatnosti

✚ Sebepoznávací psychohra

- ❖ Zlatý fond her
- ❖ Čas: 1 hodina

- ✚ Samostatná cesta na víkend – účastníci dostanou v dopise popis, kde mají kdy být a doprava je pouze na nich.

Vztah k přírodě (Exploring)

✚ Rozpoznávání svého stromu, naslouchání zvukům

- ❖ čtení z Velké knihy o Jizerských horách
- ❖ Čas: 45 hodiny

Závěrečné zkoušky

- ✚ Forma: Velký kombinovaný závod obsahující jak plavbu na vodě, 1. pomoc (volání záchranky), lanové aktivity
 - Čas: 4 hodiny

Personální zajištění – rozdělení rolí

Wanaču – rektor (příprava družinovky – meeting, briefing, brainstorming)

Caesh – děkan Kormidelnické fakulty (vodní aktivity)

Pepe – profesor (management)
 Zip – profesor (1. pomoc)
 Lišák – profesor (vedení družinovsky)

Další lidé – odborní asistenti – výpomoc při seminářích, kuchyně

Časový harmonogram

| Blok | Čas | Pátek | Sobota | Neděle |
|--------------|---------------|------------------------|------------------------------------|---------------------------|
| 1. dopolední | 8:30 - 10:30 | | Management | Závěrečné zkoušky |
| 2. dopolední | 10:45 - 12:15 | | Vodní aktivity 1 | |
| | | | Oběd, polední klid | |
| 1. odpolední | 13:30 - 15:30 | | Vedení schůzky | Vysvědčení, úklid, odjezd |
| | | | Svačina | |
| 2. odpolední | 15:45 - 17:15 | Cesta k místu konání | Vodní aktivity 2 / Poslech přírody | |
| 3. odpolední | 17:30 - 19:00 | Zahájení, Seznamovačky | 1. pomoc | |
| večerní | 19:30 - 21:00 | Příprava družinovsky | Psychohra Review | |
| noční | 21:00 - 22:00 | Hygiena, čtení | | |

Úkoly

| | |
|---|----------------|
| Vytvořit indexy | Caesh |
| Vytvořit vysvědčení | Lišák |
| Sehnat převleky | Každý pro sebe |
| Zařídit ubytování | Wanaču |
| Zařídit odvoz materiálu (včetně lodí) a jídla | Wanaču |
| Sestavit jídelníček | Pepe |
| Každý připravit svoji přednášku | Každý |
| Příprava a vedení přírodní aktivity | Caesh |
| Příprava cesty a seznamovacích aktivit | Lišák |

Rozpočet

Ubytování

🚦 Ubytování na skautské základně v Jablonci (odhad 50,- na osobu)

Doprava materiálu

🚦 60km (včetně cesty zpátky a odvozu), 8l/100km, amortizace 3,-/km, cena benzínu 31,-

Doprava osob

🚦 Autobus z Liberce do Jablonce 20,- (vlak 16,-) + cesta zpět, MHD 2× (2×10Kč)

Nákup jídla

Spočítáním položek průměrného jídla pro 20 lidí mi vyšla částka 65,-. Ta není ověřena praxí, ale rozhodně mám v plánu ji zpětně ověřit a pro příští akce upravit.

Nákup materiálu

✚ Barevné papíry na vysvědčení

Služby

✚ Tisk vysvědčení, výroba indexů, tisk všech podpůrných materiálů – cca 100,-

Souhrn

| Položka | Na osobu | Fixní částka |
|-----------------------------------|----------------|----------------|
| Ubytování | 50 , - | |
| Doprava materiálu | | 340 , - |
| Doprava osob | 60 , - | |
| Nákup jídla | 65 , - | |
| Nákup materiálu | | 200 , - |
| Služby (tisk) | | 100 , - |
| CELKEM | 175 , - | 640 , - |
| Na osobu při 10 lidech (s rezer.) | 250 , - | |
| Na osobu při 20 lidech (s rezer.) | 220 , - | |