

Piškvorky – návod k použití

Verze: kdo přijde ten hraje

Toto jsou piškvorky určené k volnému hraní. Klidně si můžete zahrát. Stačí zjistit, která strana je zrovna na tahu. To zjistíte z řádky „Kdo je na tahu“ (vypadá jako XOXO). První nepřeškrtnutý symbol zleva je ten symbol, který zrovna hraje.

~~X~~ ~~O~~ ~~X~~ O X O ← na tahu je O

Odehrajte za něj (zakreslete jej do čtverečkované části) a přeškrtněte jej v řadě „Kdo je na tahu“.

~~X~~ ~~O~~ ~~X~~ ~~O~~ X O ← předchozí příklad po odehrání