

# Scénář – víkend 5. oddíl

den	čas	program	člověk	popis	vytížení lidí	cíl
p á t e k	15:45-16:00	odjezd	Stanley	sraz na nádraží, nákup lístků, odjezd		
	16:00	logistika	Vojta	odjezd auta s materiálem z klubovny, nákup potravin	+1 rover	
	16:00-18:00	cesta	Stanley	cesta vlakem, krátká seznamovačka, pak volný průběh		seznámení
	<b>18:00–19:00</b>	<b>cesta + scénka</b>	<b>Stanley</b>	<b>cesta na základnu, uvedení do symbolické rámce scénkou</b>	<b>+3 roveři</b>	<b>motivace</b>
	20:00-20:30	ubytování	Vojta	seznámení s pravidly ubytování, zabydlení účastníků		
	20:30-21:00	večeře	Míša	večeře		
	21:00-21:45	společná hra	Stanley	seznámení nováčků s rádci, rovery, ...		posílení kolektivu
	<b>22:00</b>	<b>rituál</b>	<b>Vojta</b>	<b>přijetí nováčků</b>	<b>všichni</b>	<b>z vlčat se stávají skauti</b>
	22:30	večerka	Stanley	hygiena, motivace symb. rámcem ze zápisku cestovatele,..	všichni	
	22:30-23:00	porada s rádci	Vojta	rozdělení družin, projití dalšího dne, ostatní spí	Vedení + rádci	práce s rádci
23:00-24:00	porada vedení	Stanley	rozdělení úkolů na další den, technické věci	Vedení + roveři		
s o b o t a	07:30	budíček	Johny	budí se melodií ze Star Wars		
	07:35-07:45	rozvička	Johny	tématická rozvička	všichni	
	08:00	snídaně	Míša	vychází Space news	roveři chystají hru 1	
	08:30	rozdělení do skupin	Vojta	rozdělení do skupin	roveři chystají hru 1	
	09:00-11:45	Hra 1	Vojta	hra ze symbolického rámce (spojit se s domovskou planetou)	všichni kromě roverů	zapojení mladších, vítězství
	12:00-12:30	výsledky+review	Vojta	výsledek hry + doplnění scénkou (technologie) + řízený review	všichni	Motivace + review
	13:00-13:30	oběd	Míša	oběd		
	13:30-14:30	polední klid+porada	Stanley	polední klid, porada s rádci a rovery – rozebrání review	rádci, vedení, roveři	rádci
	14:30-16:30	Hra 2	Johny	bojovka, dosažení cíle se podílí tým (navázat kontakt s obyvateli)	všichni	společný zážitek, vítězství
	16:30-17:00	svačina	Míša			
	17:00-18:15	Sportovní bloky	Johny	Ringo, fresbee, fotbal, lakros,...	ostatní chystají hru	
	18:45-19:15	večeře	Míša			
	19:30-20:30	Hra 3	Vojta	běhačka proti nepřítelům, každý se zapojuje	ostatní chystají hru	zapojení mladších, vítězství
	<b>20:30-22:30</b>	<b>Hra 4</b>	<b>Stanley</b>	<b>vyvrcholení (najít Tantalum, sestrojení hypermotoru)</b>	<b>všichni</b>	<b>společný úspěch</b>
	22:30-22:45	sharing	Vojta	hygiena, vyhodnocení....		zpětná vazba pro děti
	<b>23:00</b>	<b>večerka</b>	<b>Stanley</b>	<b>četba z kosmického deníku, sharing + review</b>	<b>všichni</b>	<b>zpětná vazba pro vedení</b>
23:00-23:30	porada s rádci	Stanley	pokec s rádci	ostaní spí		
23:30-24:00	porada vedení	Stanley	pokec s rovery a vedením	Vedení + roveři		
n e d ě l e	07:30	budíček	Johny	tématický budíček		
	08:00	snídaně	Míša	Space news		
	8:30-9:00	last scene	Vojta	uzavření symbolického rámce	všichni	
	9:00-10:30	Hrací blok	Stanley	krátké hry, kreativní činnost, práce s rádci	všichni	příprava krátkých her
	10:30-11:00	evaluace	Vojta,	zpětná vazba na víkend	všichni	evaluace
	11:00-12:00	úklid, balení	Johny			
	12:30	oběd	Míša			
	13:30-14:30	cesta na nádraží	Stanley		+2roveři	
	14:00	odjezd auta	Vojta	úklid základny, odvoz materiálu, jeho výklad v klubovně	+2roveři	
14:30-16:30	cesta vlakem	Stanley	evaluace ve vlaku		evaluace	
16:30	příjezd	Stanley	předání dětí rodičům			